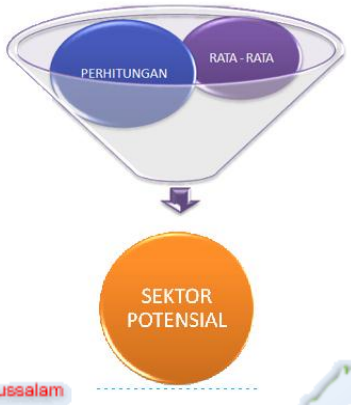
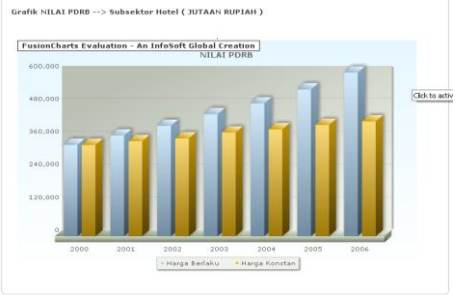
Proposal

e-Procurement





Leading in Inovation

PT. Lexion Indonesia

Jl. Bendul Merisi Selatan IV No 72 Surabaya

Phone. 031- 8431081. Mobile. 0811 340 7175

www.lexion.co.id - Email: alimin@lexion.co.id

PROPOSAL

E-PROCUREMENT

PEMERINTAH DAERAH & BUMN

BAB I
PENDAHULUAN

Lelang elektronik atau *e-procurement* adalah metode pelelangan pengadaan barang dan jasa secara elektronik. pengertian secara elektronik disini adalah menggunakan sistem komputer (terkomputerisasi). Terdapat satu aplikasi yang digunakan untuk pelelangan. Ada beberapa bagian dalam pelelangan secara elektronik yaitu penerapan secara penuh dan penerapan secara parsial. Penerapan secara penuh adalah penerapan pelelangan yang dilakukan mulai dari pengumuman pelelangan, pendaftaran, penerimaan berkas, evaluasi dan pengumuman pemenang. Penerapan secara parsial adalah penerapan pelelangan yang dilakukan mulai dari pengumuman pelelangan, pendaftaran dan pengumuman pemenang, untuk penerimaan berkas dan evaluasi masih dilakukan secara manual.

Ada beberapa plus minus dalam pelaksanaan penerapan secara penuh dan parsial. Penerapan secara penuh menjadikan proses pelelangan tidak dapat di intervensi oleh siapapun karena semua sudah dilakukan oleh sistem, sedangkan secara parsial masih bisa dilakukan intervensi untuk mendapatkan pemenang sesuai dengan harapan pembeli. Kelemahan dari penerapan secara penuh adalah sistem tidak bisa mendeteksi kualitas dari suatu barang yang ditawarkan hanya berdasarkan harga penawaran, sehingga kualitas barang yang diberikan/dihasilkan tidak sepenuhnya memuaskan.

Pemerintah Daerah & BUMN memilih penerapan secara parsial plus dokumen dikirim secara elektronik, tapi evaluasinya masih secara manual dengan pertimbangan pelaksanaan pengadaan barang dapat berjalan secara jujur dan adil. Agar pelaksanaan Procurement secara elektronik dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan, maka perlu dilakukan sosialisasi kepada kalangan dunia usaha dan aparat pemerintah yang melaksanakan pelelangan. Sosialisasi dimaksudkan untuk meningkatkan pengetahuan dan pemahaman kalangan dunia usaha dan aparat pemerintah latar belakang, maksud dan tujuan serta prosedur tata cara pelaksanaan lelang elektronik dilaksanakan.

Untuk kalangan dunia usaha, sosialiasi dimaksudkan agar kalangan dunia dapat mempersiapkan segala sesuatu mulai dari administrasi hingga kemampuan karyawan-karyawannya dalam mengoperasikan dan menggunakan sistem aplikasi Procurement secara elektronik. Kalangan dunia usaha juga diharapkan mampu dan memahami alur proses dalam pelaksanaan Procurement secara elektronik sehingga mampu dan dapat mengawasi pelaksanaannya.

Aparat pemerintah/BUMN yang dalam hal ini adalah panitia pengadaan barang diharapkan dapat mengerti dan memahami alur proses pengadaan secara elektronik yang sebelumnya dilakukan secara manual. Pelalangan secara elektronik tetap berdasarkan Perpres No. 70 Tahun 2012 yang merupakan revisi Keppres No.80 Tahun 2003 serta Per-05/MBU/2008 untuk proses dan persyaratan. Hal yang menjadi perhatian aparat pemerintah adalah evaluasi. Aparat pemerintah harus dapat melaksanakan evaluasi melalui sistem aplikasi Procurement secara elektronik. Untuk itu Pemerintah Daerah & BUMN perlu melakukan pemeliharaan dan pengembangan aplikasi e-Procurement secara rutin dan berkesinambungan.

BAB II

MAKSUD DAN TUJUAN

A. MAKSUD

Maksud dari kegiatan ini adalah Pemerintah Daerah & BUMN, khsuusnya panitia Procurement, mampu dan memahami alur proses dalam pelaksanaan Procurement secara elektronik sehingga mampu melaksanakan dan dapat mengawasi pelaksanaannya

B. TUJUAN

Penyelenggaraan e-Procurement bertujuan :

" Untuk menciptakan transparansi, efisiensi dan efektivitas serta akuntabilitas dalam pengadaan barang dan jasa melalui media elektronik antara panitia dan penyedia jasa ".

BAB III
SASARAN DAN MANFAAT

A. SASARAN

Sasaran pengembangan aplikasi E-Procurement Pemerintah Daerah & BUMN adalah tersedianya aplikasi Procurement yang tepat, akurat dan *up to date* yang nantinya akan dijadikan dasar dalam memperoleh informasi Pelelangan.

B. MANFAAT

Manfaat yang diharapkan dari pelaksanaan pekerjaan ini adalah antara lain:

1. Masyarakat dan dunia usaha dapat memperoleh informasi mengenai pelaksanaan Pelalangan.
2. Masyarakat dan dunia usaha dapat terlibat dalam pengadaan barang dan jasa di Pemda dan BUMN.
3. Terciptanya manajemen yang baik dan transparan yang bebas dari korupsi,kolusi, dan nepotisme (KKN).
4. Diperoleh produk barang dan atau jasa sesuai dengan kebutuhan Pemerintah dan BUMN.

BAB IV
RUANG LINGKUP PEKERJAAN

A. RUANG LINGKUP PEKERJAAN

Ruang lingkup pekerjaan ini adalah sebagai berikut :

I. Desain Sistem dan Pemrograman
   Mendesain dan memprogram Aplikasi e-Procurement.

II. Pelatihan
   Melakukan pelatihan kepada operator

III. Evaluasi dan Pemeliharaan
   Selalu melakukan evaluasi dan pemeliharaan agar aplikasi bisa berjalan dengan baik serta sesuai dengan kebutuhan

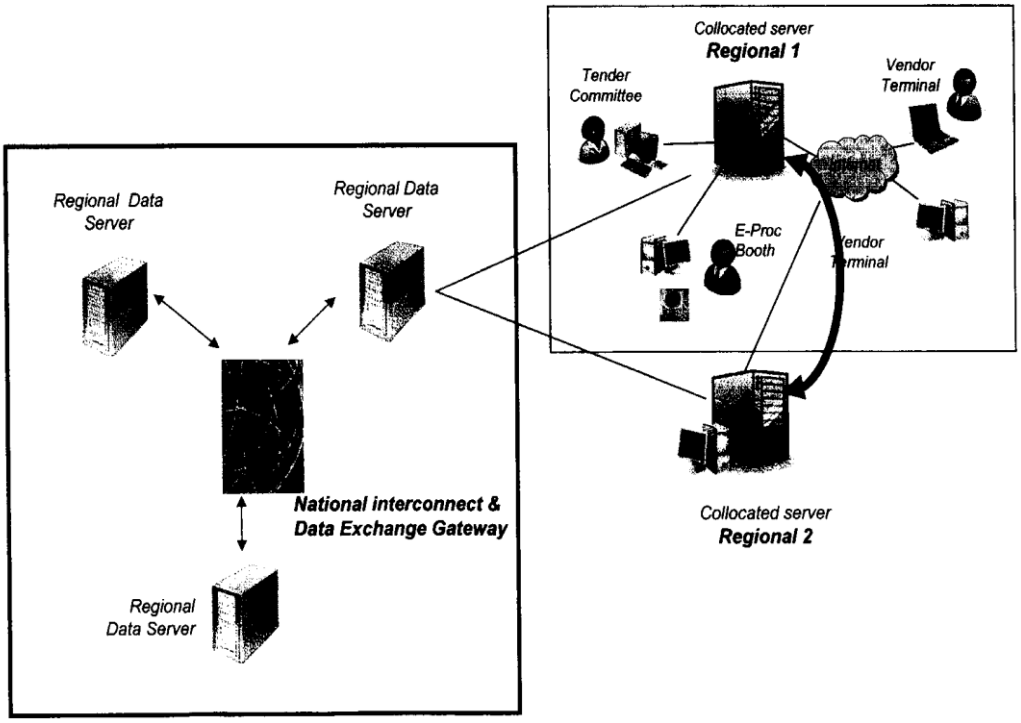
Adapun Gambaran Aplikasi E-Procurement Pemerintah Daerah & BUMN adalah sebagai berikut:

1. PLATFORM APLIKASI

Karena proses operasionalisasi ini sifatnya hanya memberikan kinerja lebih (*enhancement*) pada sistem yang telah terpasang, maka sedapat mungkin platform pengembangan aplikasi diusahakan tidak berubah. Platform sistem operasi (*operating system*) yang dipilih untuk pengembangan aplikasi ini adalah Windows atau Linux.

Pengembangan aplikasi akan berbasis *web*. Dan karena, *native* sistem operasi yang dipakai adalah Windows atau Linux, maka

kami mengusulkan pilihan lingkungan bahasa pemrograman yang akan dipakai adalah PHP dengan database MySql. Hal ini tentu akan memudahkan pihak Pemerintah Daerah & BUMN untuk mengelola *platform* sistemnya.



Gambar : Alur e-Procurement

Selain itu, kami juga akan melakukan operasionalisasi *firewall* untuk menunjang *security* aplikasi yang dipasang di portal yang dimaksud.

Menilik dari kondisi yang ada pada Pemda dan BUMN, maka :

- Terdapat banyak *content* yang harus diremajakan (di*update*)
- Terdapat berbagai data dan informasi tambahan yang harus juga ditayangkan

2. DESAIN SISTEM

Mengacu pada Kepres 80/2006 yang kemudian direvisi pada PerPres 54/ 2010 dan Perpres 70 Tahun 2012, serta Peraturan Menteri Negara BUMN Nomor: Per-05/MBU/2008 desain aplikasi e-Procurement disusun desain alur data e-Procurement sebagai berikut:

ALUR PROSES PELELANGAN SECARA SEMI e-PROCUREMENT PLUS UNTUK PENGADAAN JASA KONSULTASI (PRAKUALIFIKASI)

Metoda Kualitas dan Biaya

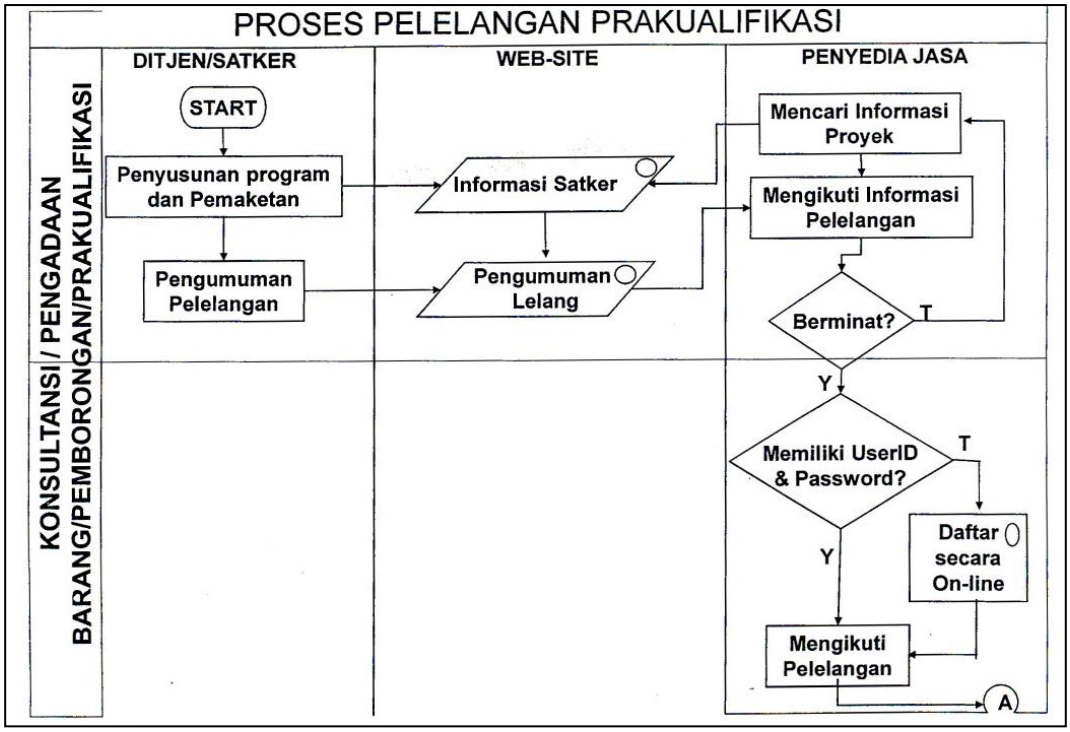
No.	Jenis Kegiatan
1.	Pengumuman Pelelangan/Penunjukan Langsung / Upload Dokumen Prakualifikasi
2.	Pendaftaran Peserta / Download Dok. Prakualifikasi / Upload Dok. Prakualifikasi *
3.	Evaluasi Dokumen Prakualifikasi
4.	Pengumuman Prakualifikasi
5.	Sanggahan Hasil Prakualifikasi *
6.	Tanggapan Sanggahan Hasil Prakualifikasi
7.	Undangan (Bagi Peserta yang Lulus Prakualifikasi) / Upload Dokumen Lelang
8.	Down Load Dokumen Lelang *
9.	Penjelasan / Upload Berita Acara Penjelasan
10.	Pemasukan Penawaran + Dokumen (Biaya + Teknis)**
11.	Pembukaan Adm/Teknis / Upload Berita Acara Pembukaan Adm/Tek
12.	Download Berita Acara Adm/Tek *
13.	Evaluasi Peringkat Teknis
14.	Pengumuman Peringkat Teknis
15.	Undangan / Peringkat Teknis setelah sanggahan
16.	Evaluasi Penawaran
17.	Pengumuman Pemenang
18.	Sanggahan Pengumuman Pemenang *
19.	Tanggapan Sanggahan Pengumuman Pemenang
20.	Klarifikasi & Negosiasi Teknis serta Harga
21.	Penunjukan Pemenang

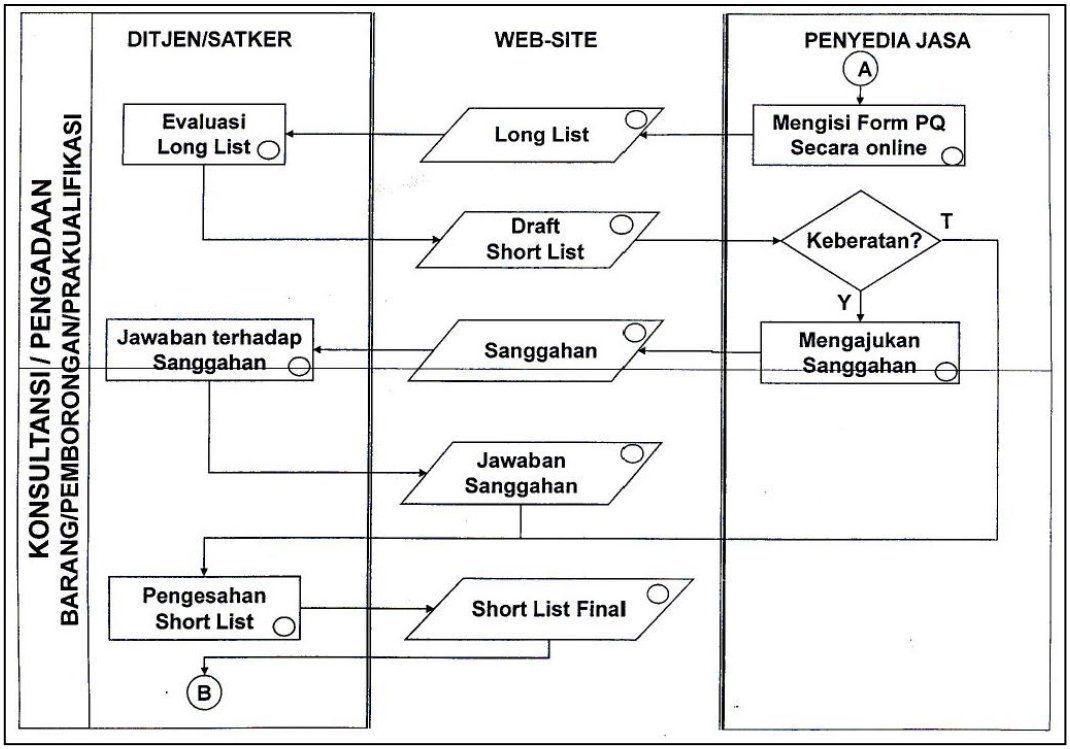
Panitia Lelang ***/ * Penyedia Jasa, ** Bersamaan dgn hard copy***

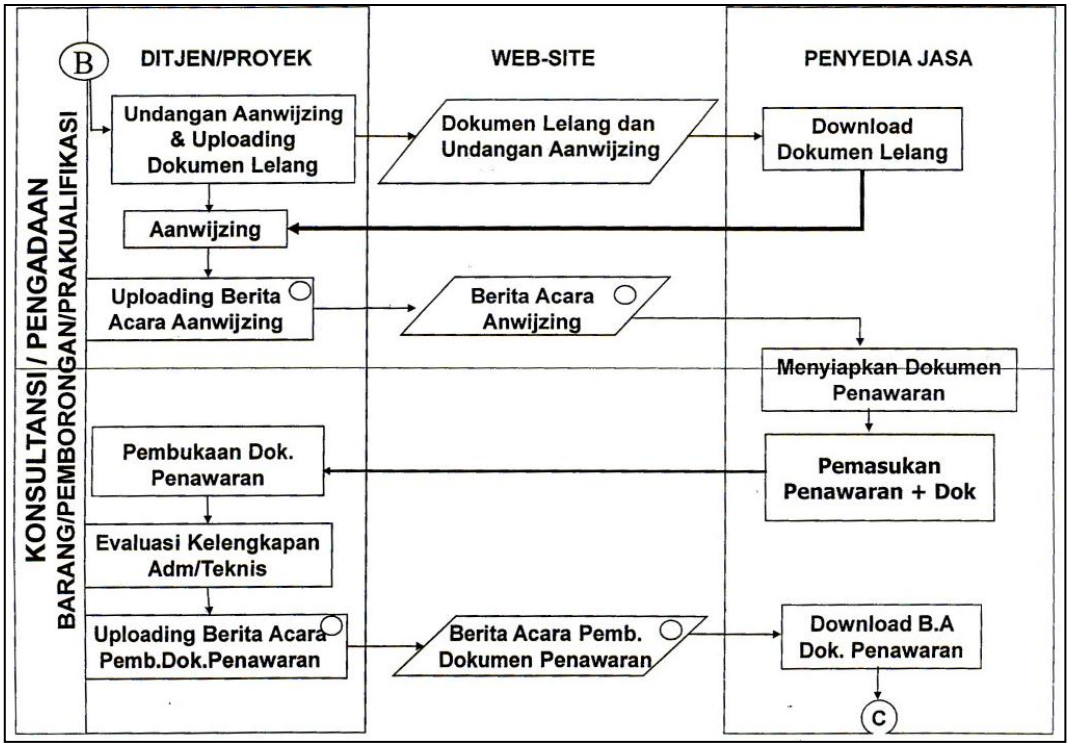
ALUR PROSES PELELANGAN SECARA SEMI e-PROCUREMENT PIUS UNTUK PENGADAAN BARANG DAN PEMBORONGAN (PASCAKUALIFIKASI)

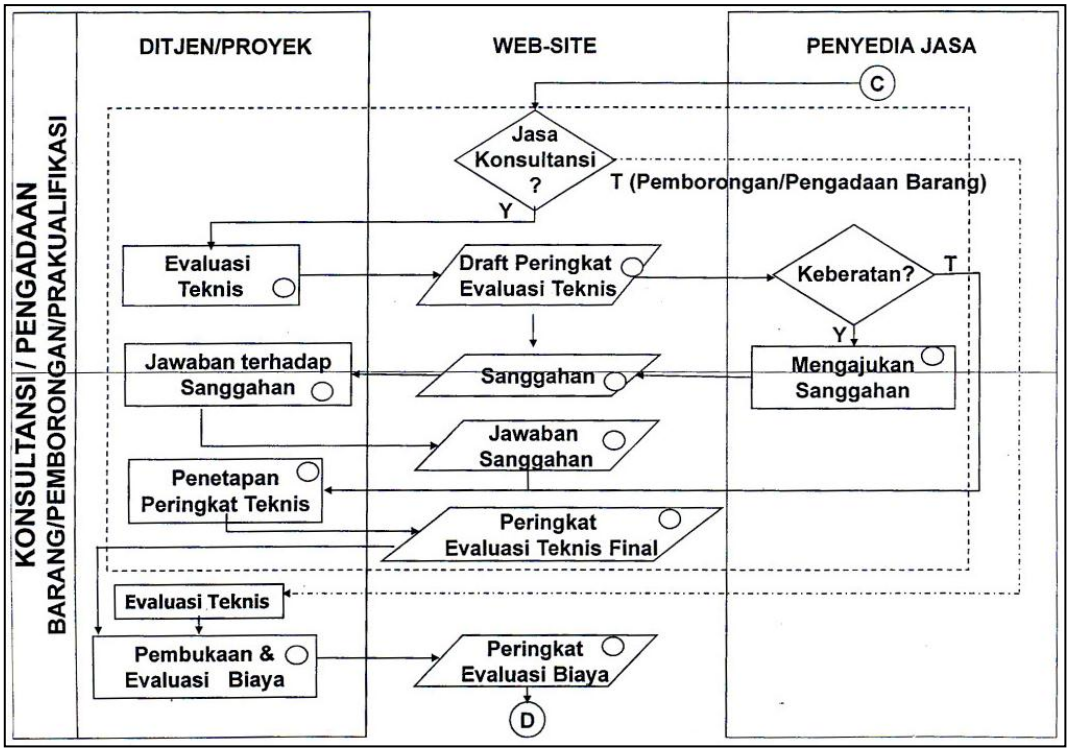
No.	Jenis Kegiatan
1.	Pengumuman Pelelangan/ Upload Dokumen Kualifikasi dan Dokumen Lelang
2.	Pendaftaran Peserta *
3.	Download Dokumen Kualifikasi dan Dokumen Lelang *
4.	Undangan Bagi Peserta yang telah terdaftar untuk mengikuti penjelasan
5.	Penielasan / Upload Berita Acara Penielasan
6.	Pemasukan Penawaran + Dokumen (Biaya + Teknis)**
7.	Pembukaan Penawaran
8.	Upload Berita Acara Pembukaan
9.	Download Berita Acara Pembukaan *
10.	Evaluasi Penawaran termasuk evaluasi kualifikasi
11.	Penetapan Pemenang
12.	Pengumuman Pemenang
13.	Sanggahan Pengumuman Pemenang *
14.	Tanggapan Sanggahan Pengumuman Pemenang
15.	Penunjukan Pemenang

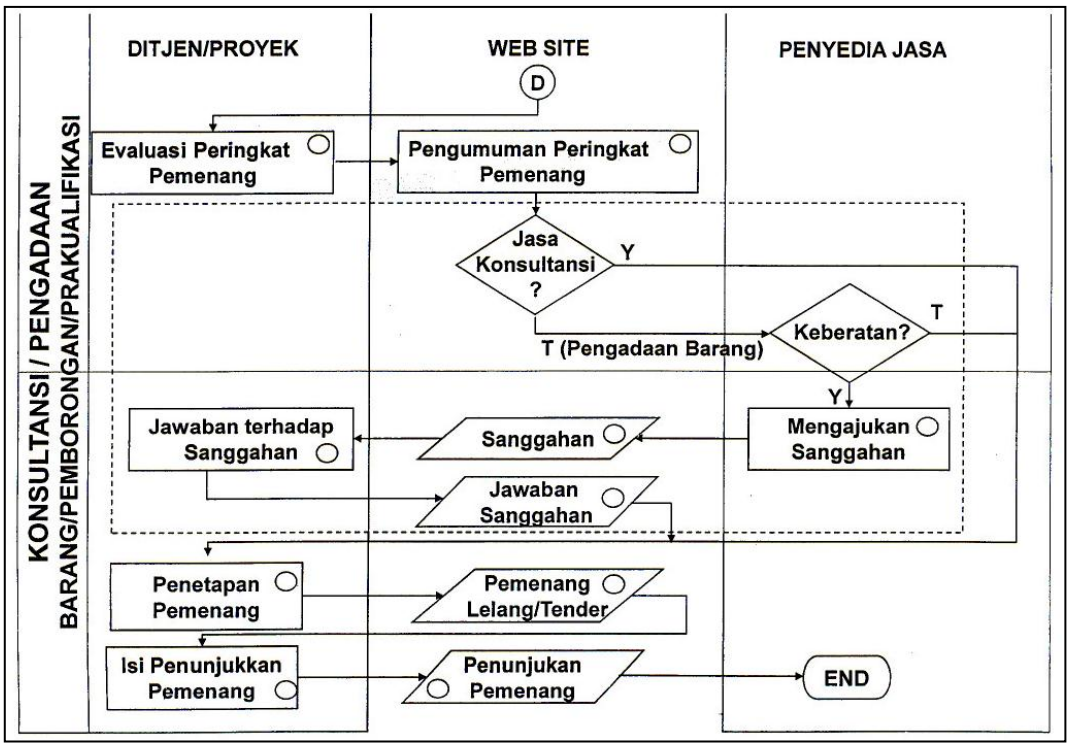
Panitia Lelang ***/ * Penyedia Jasa, ** Bersamaan dgn hard copy***

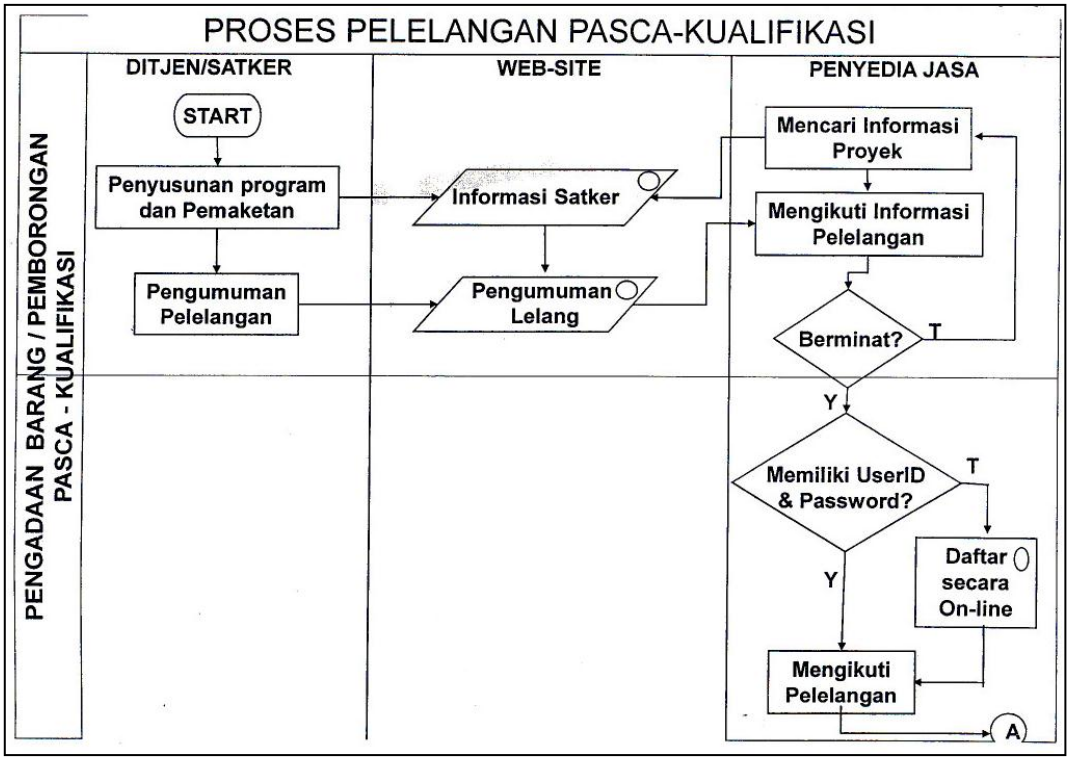


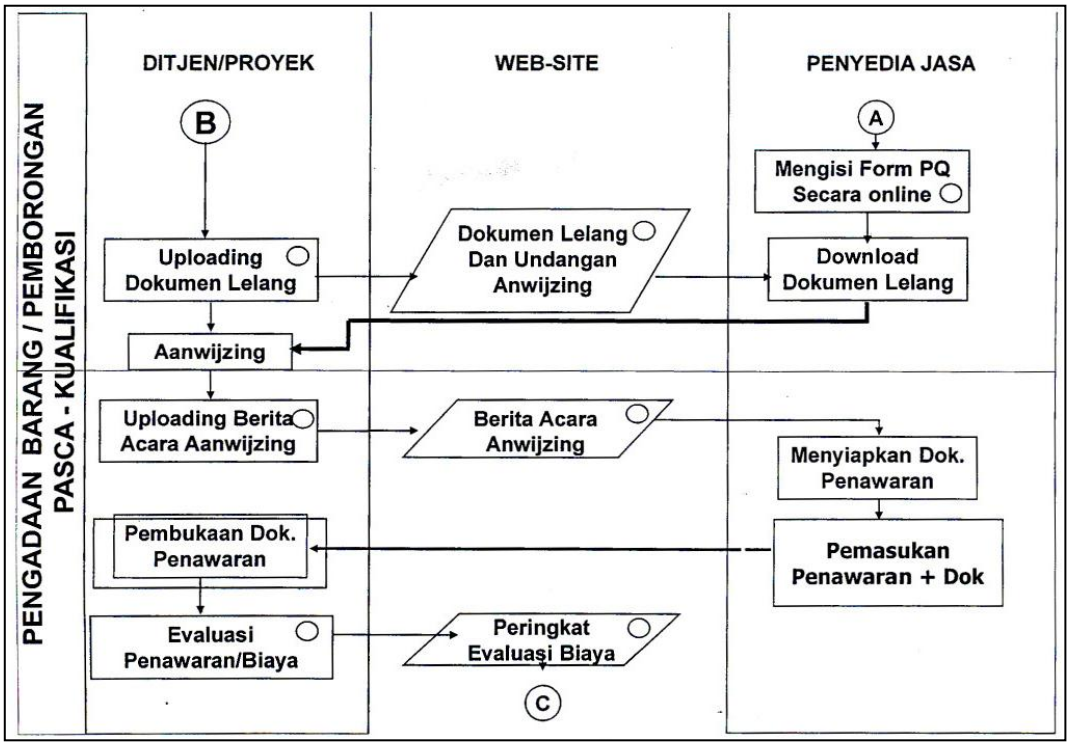

KONSULTANSI / PENGADAAN
BARANG/PEMBORONGAN/PRAKUALIFIKASI
DITJEN/SATKER
WEB-SITE
PENYEDIA JASA
A
Evaluasi Long List
Long List
Mengisi Form PQ Secara online
Draft Short List
Keberatan?
T
Y
Jawaban terhadap Sanggahan
Sanggahan
Mengajukan Sanggahan
Jawaban Sanggahan
Pengesahan Short List
Short List Final
B

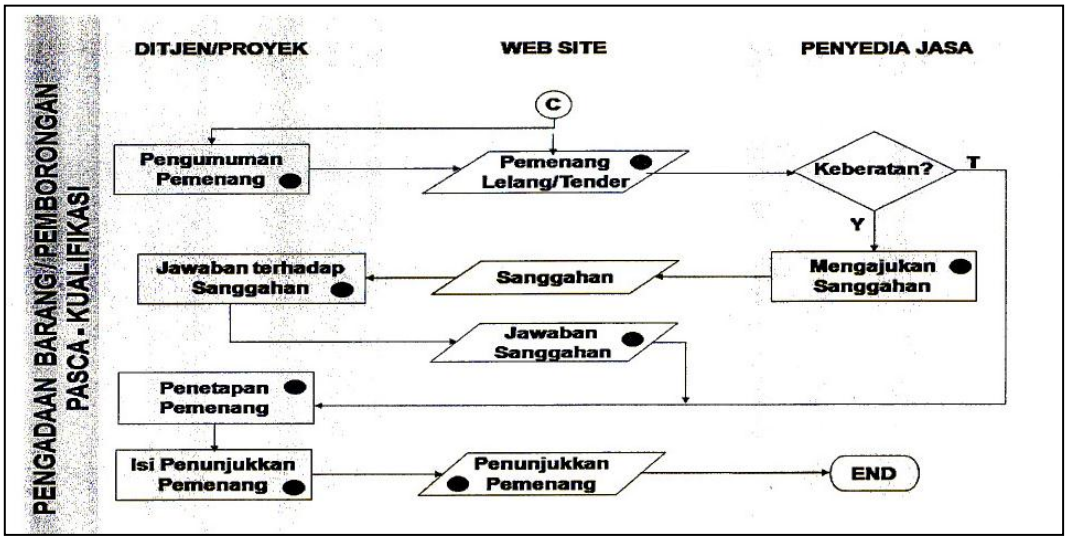

KONSULTANSI / PENGADAAN
BARANG/PEMBORONGAN/PRAKUALIFIKASI
B
DITJEN/PROYEK
WEB-SITE
PENYEDIA JASA
Undangan Aanwijzing & Uploading Dokumen Lelang
Dokumen Lelang dan Undangan Aanwijzing
Download Dokumen Lelang
Aanwijzing
Uploading Berita Acara Aanwijzing
Berita Acara Anwijzing
Menyiapkan Dokumen Penawaran
Pembukaan Dok. Penawaran
Pemasukan Penawaran + Dok
Evaluasi Kelengkapan Adm/Teknis
Uploading Berita Acara Pemb.Dok.Penawaran
Berita Acara Pemb. Dokumen Penawaran
Download B.A Dok. Penawaran
C


KONSULTANSI / PENGADAAN
BARANG/PEMBORONGAN/PRAKUALIFIKASI
DITJEN/PROYEK
WEB-SITE
PENYEDIA JASA
C
Jasa Konsultansi ?
T (Pemborongan/Pengadaan Barang)
Y
Evaluasi Teknis
Draft Peringkat Evaluasi Teknis
Keberatan?
T
Y
Jawaban terhadap Sanggahan
Sanggahan
Mengajukan Sanggahan
Jawaban Sanggahan
Penetapan Peringkat Teknis
Peringkat Evaluasi Teknis Final
Evaluasi Teknis
Pembukaan & Evaluasi Biaya
Peringkat Evaluasi Biaya
D


KONSULTANSI / PENGADAAN
BARANG/PEMBORONGAN/PRAKUALIFIKASI
DITJEN/PROYEK
WEB SITE
PENYEDIA JASA
D
Evaluasi Peringkat Pemenang
Pengumuman Peringkat Pemenang
Jasa Konsultansi ?
Y
T (Pengadaan Barang)
Keberatan?
T
Y
Jawaban terhadap Sanggahan
Sanggahan
Mengajukan Sanggahan
Jawaban Sanggahan
Penetapan Pemenang
Pemenang Lelang/Tender
Isi Penunjukkan Pemenang
Penunjukan Pemenang
END


PROSES PELELANGAN PASCA-KUALIFIKASI
PENGADAAN BARANG / PEMBORONGAN PASCA - KUALIFIKASI
DITJEN/SATKER
WEB-SITE
PENYEDIA JASA
START
Penyusunan program dan Pemaketan
Pengumuman Pelelangan
Informasi Satker
Pengumuman Lelang
Mencari Informasi Proyek
Mengikuti Informasi Pelelangan
Berminat?
T
Y
Memiliki UserID & Password?
T
Y
Daftar secara On-line
Mengikuti Pelelangan
A


PENGADAAN BARANG / PEMBORONGAN PASCA - KUALIFIKASI
DITJEN/PROYEK
WEB-SITE
PENYEDIA JASA
B
A
Mengisi Form PQ Secara online
Uploading Dokumen Lelang
Dokumen Lelang Dan Undangan Anwijzing
Download Dokumen Lelang
Aanwijzing
Uploading Berita Acara Aanwijzing
Berita Acara Anwijzing
Menyiapkan Dok. Penawaran
Pembukaan Dok. Penawaran
Pemasukan Penawaran + Dok
Evaluasi Penawaran/Biaya
Peringkat Evaluasi Biaya
C


PENGADAAN BARANG/PEMBORONGAN
PASCA - KUALIFIKASI
DITJEN/PROYEK
WEB SITE
PENYEDIA JASA
C
Pengumuman Pemenang
Pemenang Lelang/Tender
Keberatan?
T
Y
Jawaban terhadap Sanggahan
Sanggahan
Mengajukan Sanggahan
Jawaban Sanggahan
Penetapan Pemenang
Isi Penunjukkan Pemenang
Penunjukkan Pemenang
END

BAB V

WAKTU DAN PELAKSANAAN e-PROCUREMENT

A. WAKTU PELAKSANAAN

Waktu pelaksanaan kegiatan Aplikasi E-Procurement Pemerintah Daerah & BUMN ini adalah selama 90 (Sembilan Puluh Lima) hari sejak diterbitkannya SPMK (Surat Perintah Mulai Kerja) ditambah perawatan aplikasi selama 6 (enam) bulan.

Perubahan yang berkaitan dengan penjadwalan kegiatan dikaitkan dengan perubahan sistem akan disepakati oleh kedua belah pihak.

B. TAHAPAN PEKERJAAN

Aplikasi E-Procurement Pemerintah Daerah & BUMN dilakukan secara bertahap sehingga setiap tahap dapat dikontrol dan dievaluasi.

Tahapan pelaksanaan pekerjaan adalah sebagai berikut:

1. Persiapan pendahuluan untuk menentukan tujuan, sasaran, metode pelaksanaan, tahapan, penjadwalan, serta metode pembahasan.
2. Aplikasi E-Procurement
   a. Analisis Sistem Operasi dan Prosedur (SOP) Pelelangan yang ada di Instansi Terkait
   b. Identifikasi kondisi dan kebutuhan sistem
   c. Melakukan analisa sistem dan perancangan aplikasi

d. Membuat desain sistem sebagai dasar aplikasi
e. Pembuatan program aplikasi hasil desain sistem

3. Uji coba aplikasi melalui simulasi
4. Penyempurnaan aplikasi
5. Instalasi Aplikasi
6. Evaluasi Aplikasi
7. Perawatan aplikasi

C. USULAN TEKNIS

Aplikasi E-Procurement Pemerintah Daerah & BUMN menggunakan bahasa pemrograman open source berbasis internet yaitu PHP dan MySql.

BAB VI
HASIL PEKERJAAN

1. Software Aplikasi E-Procurement

Aplikasi E-Procurement memiliki fitur:

a. Masyarakat

Melihat paket-paket Procurement yang disediakan serta proses Pelalangan yang sedang berlangsung maupun penetapan pemenang.

b. Rekanan

- Mendaftarkan diri sebagai rekanan pemda
- Memilih paket Procurement yang akan diikuti
- Mendowload dokumen Procurement
- Melihat hasil proses Pelalangan

c. Panitia

- Mengisi paket Procurement yang akan ditawarkan
- Mengumumkan paket Procurement
- Mengupload dokumen Procurement
- Mendownload dokumen penawaran
- Mengumumkan pemenang

d. Administrator

- Melakukan verifikasi rekanan yang mendaftar
- Menambah user dan memberikan passwordnya
- Mengawasi jalannya proses Pelalangan

2. Buku Laporan

a. Buku Panduan Aplikasi

Dokumentasi system dalam bentuk buku panduan aplikasi diserahkan pada saat pelatihan pengoperasian aplikasi sebanyak 5 (lima) buku.

b. Buku Laporan Akhir

Buku Laporan Akhir diserahkan pada akhir pelaksanaan kegiatan sebanyak 5 (lima) buku.

BAB IX

PENUTUP

Demikian proposal ini kami sampaikan sebagai bahan pertimbangan bagi Pemerintah Pemerintah Daerah & BUMN baik secara teknologi maupun ekonomi untuk mengimplementasikan *e-Procurement*.

Untuk lebih jelasnya tentang, aplikasi E-Procurement yang sudah kami kerjakan bisa di akses di

http://eproc.ptpn5.co.id/

Atas perhatian dan kerjasamanya kami sampaikan terimakasih.

PT. Lexion Indonesia

Direktur,

M. Alimin, ST. MBA

Contact Person:

Alimin ⇒ Mobile : 0811 340 7175

Email : alimin#lexion.co.id

LEXION
Leading In Innovation

Leading in Innovation of Technology and Information